

Obsah

Přihlášení do aplikace	2
Hlavní obrazovka – výběr	3
Hledání podle ušního čísla	3
Hledání podle čísla transpondéru	4
Stádo.....	4
Stádo – Přehled stáje.....	5
Stádo – Skupiny	6
Hromadné hodnocení kondice	8
Základní obrazovka zvířete.....	10
Základní údaje zvířete.....	10
Užitkovost zvířete	10
Reprodukce	10
Zdraví zvířete	10
Podrobné údaje jednotlivých sekcí	11
Základní údaje zvířete.....	11
Hodnocení	11
Hodnocení kondice.....	12
Hodnocení čistoty.....	13
Hodnocení nažranosti.....	13
Hodnocení kulhání.....	14
Nádoj	15
Hodnoty z kontroly užitkovosti	15
Hodnoty denního nádoje.....	15
Reprodukce	16
Zápis zjištěné říje	16
Zdraví.....	17

Aplikace pro mobilní telefony a tablety

Aplikace MOOML je **zdarma** k dispozici pro všechny mobilní telefony a tablety s operačním systémem Android a iOS.

Aplikace je **volně** ke stažení v Google Play a AppStore.

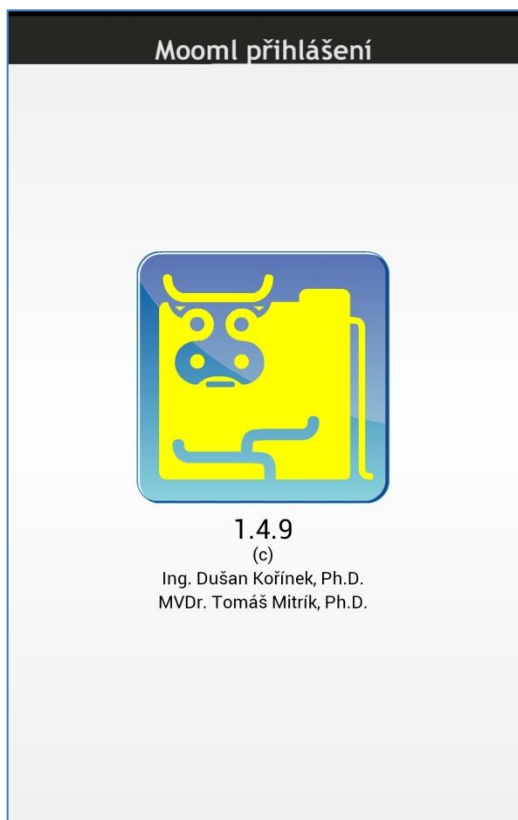
Po stažení a instalaci do vašeho mobilního zařízení je vám MOOML ve vašem telefonu/tabletu plně k dispozici.



MOOML na GooglePlay

Přihlášení do aplikace

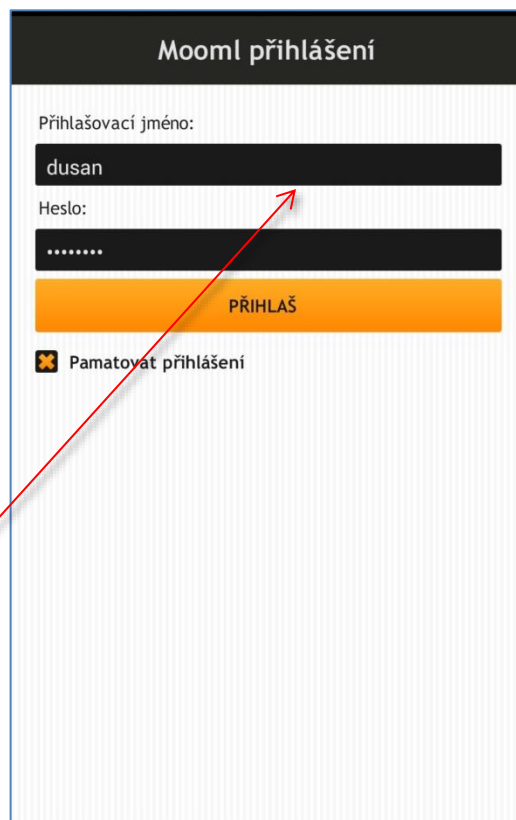
Po spuštění aplikace se vám zobrazí úvodní obrazovka s logem.





Pokud je k dispozici nová verze, upozorní vás na ni program ihned po spuštění.

Uživatelské jméno a heslo je stejné jako pro desktopovou verzi MOOMLu na velké počítači.

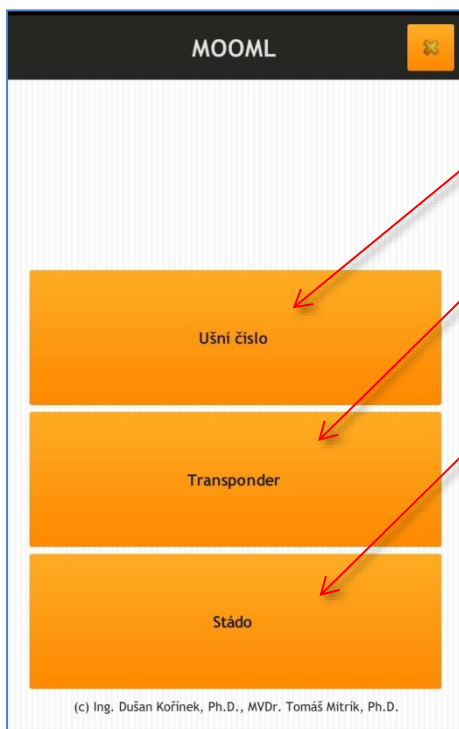
Pro jednodušší přístup do aplikace je možné zvolit možnost uložení přihlašovacích údajů a při dalším přihlášení jen stisknout tlačítko PŘIHLAŠ.



Tlačítko  nebo  kdekoli v programu umožní návrat o jednu obrazovku zpět. Je možné použít také standardní gesta prstem. Tah prstem doprava působí návrat o obrazovku zpět ve všech částech programu, mimo hlavní obrazovky zvířete a hlavní obrazovky programu.

Nepoužívejte tlačítko zpět na telefonu – v programu nefunguje, jen se zavře okno s programem, používejte pro krok zpět vždy definované klávesy, které jsou v návodu uvedeny. Ukončení programu je možné pouze klávesou s křížkem zobrazenou na další stránce návodu!

Hlavní obrazovka – výběr



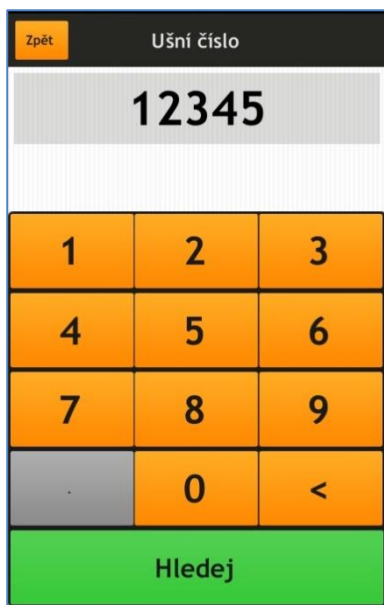
Na hlavní obrazovce můžete vybrat další postup další práce. Je možné:

- **Hledat podle ušního čísla** – zadáním čísla aplikace přímo vyhledá zvíře podle zadané hodnoty
- **Hledat podle čísla obojku** – zadáním čísla program vyhledá číslo v konkrétní stáji, pokud máte ke svému účtu přiřazeno více stájí, nabídne vám výběr stáje
- **Pracovat se stádem** – nabízí další možnosti práce se stádem

Tlačítko s křížkem ukončí běh aplikace na vašem telefonu/tabletu.

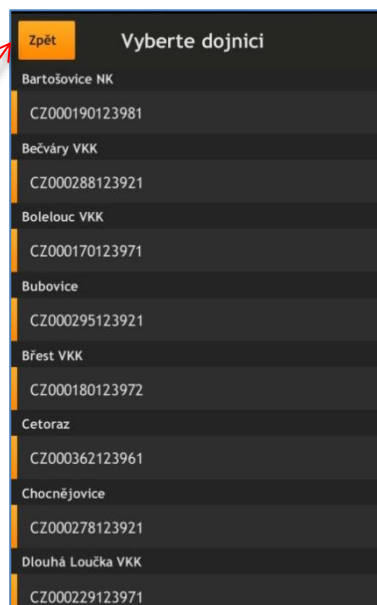
Hledání podle ušního čísla

Zadáním ušního čísla pomocí velké a přehledné klávesnice zadejte část z čísla, které hledáte.



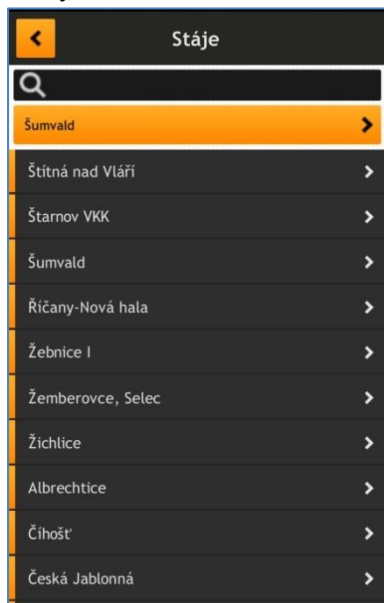
Pokud program najde více zvířat, která splňují zadání, otevře se seznam zvířat s celým číslem zvířete a označením stáje, kde se zvíře nachází. Po stisku vybraného zvířete se otevře obrazovka s jeho údaji.

Tlačítko **Zpět** umožní návrat na hlavní obrazovku programu.



Hledání podle čísla transpondéru

Pokud máte ve svém účtu více stájí, tak vám program nejdříve nabídne možnost vybrat konkrétní stáj, ve které hledáte.

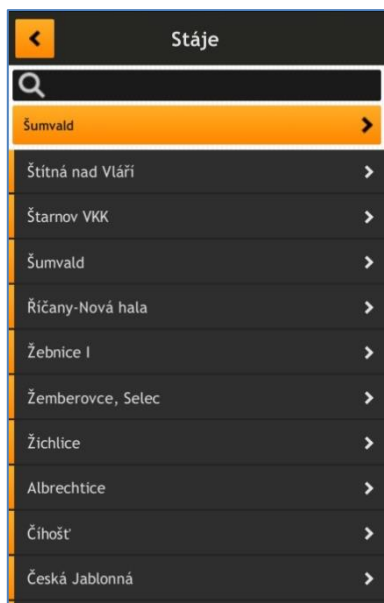


Pro rychlejší hledání je můžete použít horní řádku s lupou. Když napíšete první písmena z názvu stáje, nabídka názvů stájí se začne omezovat na ty názvy, které podmínku splňují.

Pomocí klávesnice rychle a jednoduše zadáte číslo transpondéru, po stisku klávesy **Hledej**, program vyhledá žádané zvíře.



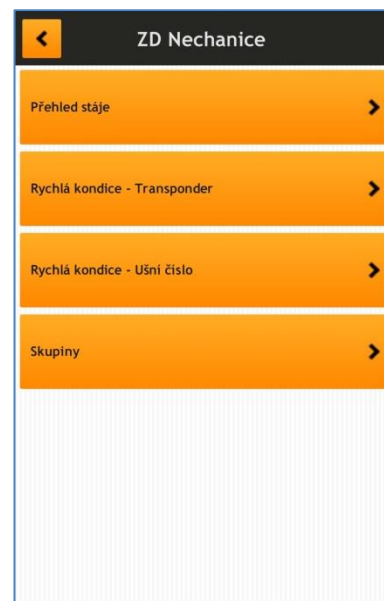
Stádo



Stejně jako při výběru transpondéru, pokud máte více stájí ve svém účtu, vám program nabídne výběr konkrétního stáda.

Se stádem můžete pracovat na čtyřech úrovních.

- **Přehled stáje** – otevře tabulku s přehledem skupin ve stáji a základními aktuálními daty o užitkovosti a stavech zvířat
- **Rychlá kondice – Transponder** – možnost rychlého zadání hodnocení kondice podle čísla transpondéru zvířat
- **Rychlá kondice – Ušní číslo** – možnost rychlého zadání hodnocení kondice podle ušního čísla zvířat
- **Skupiny** – otevře seznam skupin ve stáji a nabídne další možnost práce se zvířaty



Stádo – Přehled stáje


První položka v menu Stádo vám umožní zobrazit přehled skupin ve stáji s produkčními hodnotami.

Po výběru položky se obraz na vašem telefonu/tabletu otočí **naležato**, tak aby se na obrazovku vešlo co nejvíce informací.

Na této obrazovce jsou k dispozici stejné údaje jako v desktopové aplikaci (položka Aktuální v hlavním menu Přehled stáje).

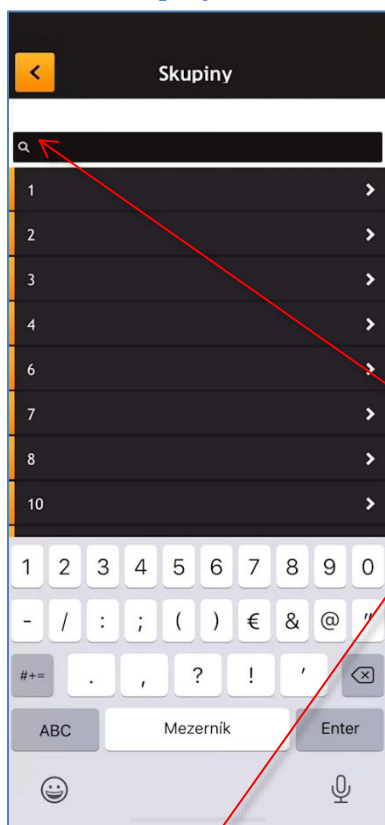
	Počet kusů	Užitkovost z KU ze dne 19.09.2013	Denní nádoj ze dne 13.10.2013	Prům. denní nádoj za 7 dnů
Konec K1 od-do	78	22.4 7.6-52.3	15 0.8-25.5	16.2
Konec K2 od-do	70	19.1 9-31.1	16.5 6.6-29.2	17.1
Střed K3 od-do	69	23.4 7-34.3	18.5 0.3-34	19.4
Prvotelky K4 od-do	116	18.4 0-60	27.9 3.7-40	28
Ø Celkem od-do	1408	25.6 33 911 0-71.4	27 29 807 0-50.1	0

Levý sloupec s názvy skupin se posouvá pouze nahoru a dolů. Všechny ostatní údaje uvnitř tabulky se posouvají plynule podle pohybu vašeho prstu na obrazovce – nalevo, napravo, nahoru a dolů.

Pomocí tlačítka  se vrátíte zpět do menu Stáda.

	Denní nádoj ze dne 13.10.2013	Prům. denní nádoj za 7 dnů	Rozdíl denního nádoje	Počet laktací
Konec K1 od-do	15 0.8-25.5	16.2	-1.2	3 1-6
Konec K2 od-do	16.5 6.6-29.2	17.1	-0.6	2 1-5
Střed K3 od-do	18.5 0.3-34	19.4	-0.9	3 1-5
Prvotelky K4 od-do	27.9 3.7-40	28	-0.1	1 0-1
Ø Celkem od-do	27 29 807 0-50.1	0	0	2 0-9

Stádo - Skupiny



Poslední položka menu Stádo vám umožní zobrazit seznam skupin ve stádě a dále pracovat se zvířaty v jednotlivých skupinách. Postupně se můžete dostat až ke kartě hledaného zvířete uvnitř vybrané skupiny.

První obrazovka nabízí seznam skupin ve stádě. Po stisku konkrétní skupiny se otevře okno se seznamem zvířat ve vybrané skupině.

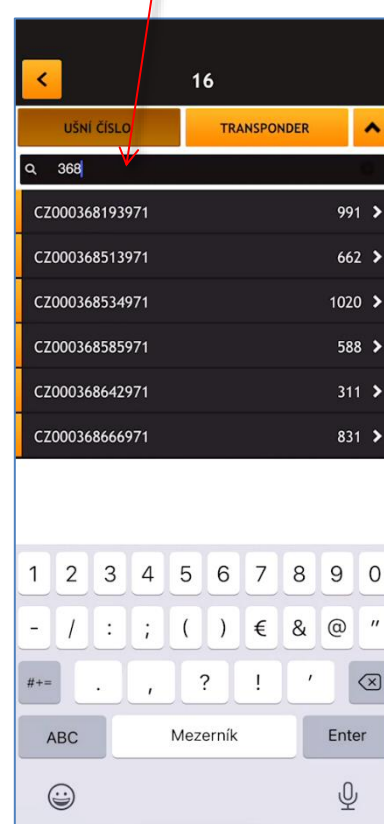
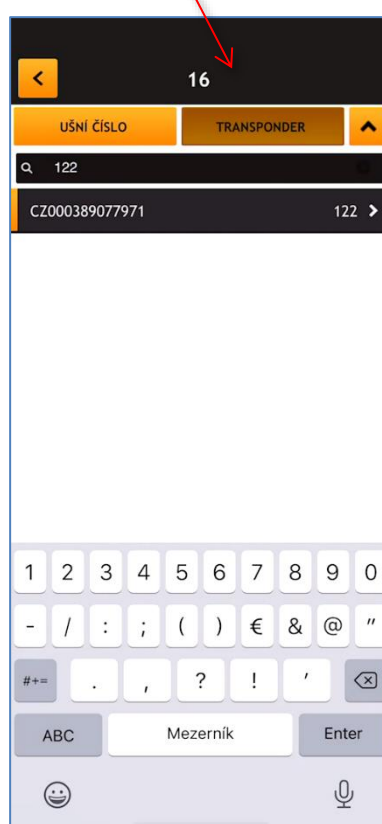
Zvířata můžete seřadit podle ušního čísla nebo podle čísla transponderu stisknutím políčka v záhlaví obrazovky.

Vyhledávání v názvu skupin

Pro rychlejší práci při vyhledávání konkrétní skupiny použijte vyhledávací řádek v horní části.

Vyhledávání v seznamu zvířat ve skupině

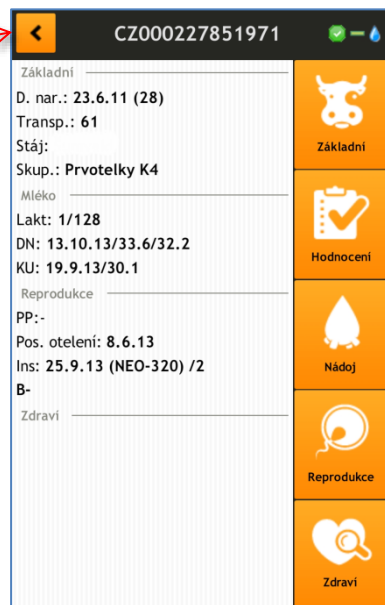
Když pracujete se seznamem zvířat ve skupině, je někdy potřebné rychle najít konkrétní zvíře. Pro tyto účely je vyhledávací řádek v horní části okna. Podle toho, jestli přepnete na UŠNÍ ČÍSLO nebo na OBOJEK se po zapsání konkrétní čísla zobrazí zvířata s tímto číslem.



Pokud využíváte seznam zvířat pro hodnocení jednotlivých kusů ve skupině, tak se po zápisu hodnocení (kondice, kulhání, čistota, nažranost) zvířete a návratu zpět do seznamu čísel, jeho číslo ze seznamu „ztratí“. Tímto způsobem můžete kontrolovat, zda jste některá zvířata ve skupině nezapomněli hodnotit. Pokud chcete vidět v seznamu i zvířata, která jste hodnotili, zatrhněte volbu Zobrazuj hodnocené.

Stiskem na řádku zvířete se otevře hlavní obrazovka vybraného zvířete, kde můžete následně se zvířetem pracovat – prohlížet údaje, zadávat hodnocení atd.

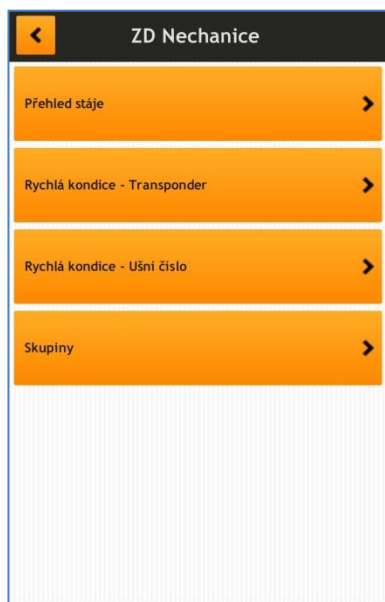
Po stisku tlačítka  se vrátíte na seznam zvířat ve skupině.



Hromadné hodnocení kondice

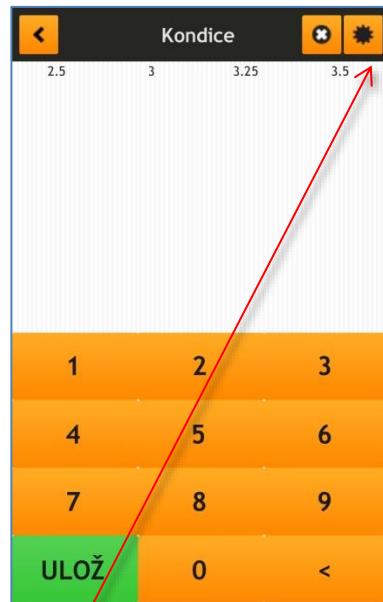
V praxi se často setkáváme s potřebou rychle zapsat velké množství údajů kondice, například když dojnice odchází z dojírny, nebo stojí u žlabu.


Pro tento účel byl vyvinut speciální nástroj pro rychlé zadávání kondice pro velkou skupinu zvířat. Zadávat můžete podle čísla náušnice nebo podle transponderu.



Obě metody nelze kombinovat, je možné zadávat jednu nebo druhou variantu.

Po stisku tlačítka se otevře obrazovka, kde je ve spodní části klávesnice a v horní části sloupce s čtyřmi přednastavenými hodnotami stupně kondice.



Stupně kondice je možné nastavit podle vaší potřeby, po stisku tlačítka  se otevře obrazovka, kde je možné nastavit vlastní pořadí sloupců s hodnotami kondice. Pod pořadím sloupců (1-4) stiskem tlačítka s hodnotou stupně kondice se otevře obrazovka se seznamem dostupných stupňů kondice. Výběrem vámi požadovaného stupně se vrátíte zpět do předchozí obrazovky nebo tlačítkem Zpět se vrátíte zpět bez změny hodnoty ve sloupci.

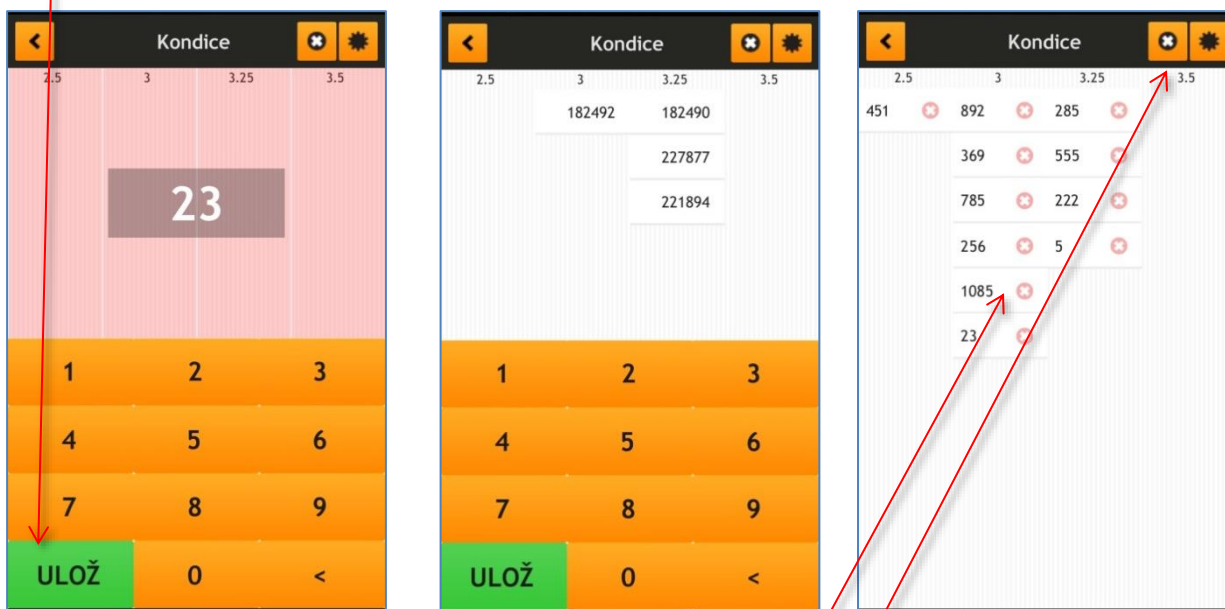




Zadáání stupně kondice

Zadání stupně kondice pro jednotlivá zvířata je rychlé a jednoduché.

Vše co zadáte na obrazovce, ještě není uloženo, ukládání se provádí, až po stisku zelené klávesy **ULOŽ**.

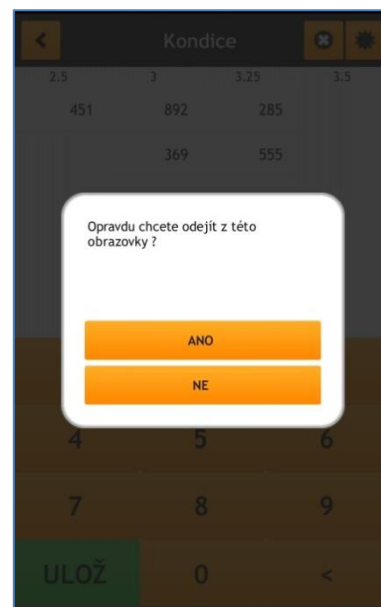
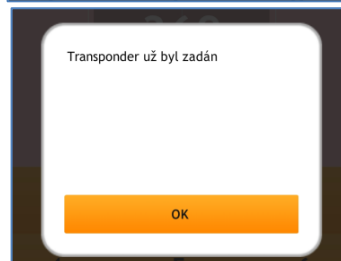
Na klávesnici ve spodní části obrazovky zadáte číslo transponderu (nebo ušnice, podle zvolené metody) a ťuknete do odpovídajícího sloupce s nastaveným stupněm kondice.



Pokud potřebujete opravit špatně zadané číslo, stisknete klávesu  a „zmizí“ klávesnice, na obrazovce uvidíte seznam všech zadaných zvířat. Stiskem  vedle konkrétního čísla zvířete se toto zadání vymaže.



Pokud zadáte neexistující nebo již zadané číslo zvířete, program vás upozorní.






Nemusíte mít obavy, že by vám zadané a ještě neuložené hodnoty zmizely. Všechna zadání jsou uložena v pracovní paměti telefonu/tabletu. I při náhodném gestu zpět, nebo stisku tlačítka zpět se vám program pro jistotu zeptá, jestli to myslíte opravdu.





Stiskem tlačítka zeleného tlačítka ULOŽ se vše uloží do databáze.

Základní obrazovka zvířete




Na základní obrazovce jsou uvedeny hlavní údaje zvířete.

V horním pruhu je tlačítko pro návrat zpět, ušní číslo zvířete a ikony znázorňující aktuální stav zvířete.



-  - zvíře je aktivní ve stavu stáda
-  - zvíře je vyřazeno z reprodukce, ale stále je ve stádě
-  - zvíře již není ve stádě

-  - zvíře je březí RDG nebo sonografem
-  - zvíře je březí vyšetřením po 90 dnu březosti
-  - býček
-  - jalovička

Stav březosti a pohlaví:

-  - zvíře je nepřipuštěné
-  - zvíře je připuštěné, ještě nevyšetřené na březost
-  - zvíře je zjištěné jalové

Stav laktace:

-  - dojnice je v laktaci
-  - dojnice je na sucho

Pokud je zvíře v ochranné lhůtě po aplikaci léčiv je horní pruh s ušním číslem celý červený.

Na levé straně obrazovky jsou rozmístěny čtyři sekce údajů.

Základní údaje zvířete

První jsou základní údaje o zvířeti. Naleznete zde jméno zvířete (pokud je zadáno), dále datum narození a věk v měsících, číslo transpondéru, stáj, skupina ve stáji.

Užitkovost zvířete

V druhé skupině jsou údaje o užitkovosti zvířete. Pořadí laktace a den laktace, v závorce je uvedena červeně poslední ukončená 305 laktace, modře probíhající užitkovost za laktaci u prvotelek nebo černě aktuální uzavřená laktace.

Na další řádce (DN) je (pokud jsou data k dispozici) datum posledního denního nádoje/hodnota nádoje/průměr z posledních 7 dnů.

Na poslední řádce (KU) v této skupině jsou údaje z kontroly užitkovosti, datum poslední KU/užitkovost v den KU.

Reprodukce

Ve třetí skupině jsou data z reprodukce zvířete.

První řádka (PP) obsahuje údaje o nastaveném připouštěcím plánu.

Na druhé řádce (Ins) je datum poslední inseminace a v závorce použitý býk/počet inseminací v aktuální laktaci.

Na třetí řádce (B) je označení zjištění březosti - pro jalovost + pro březost v závorce datum zjištění březosti/počet dnů březosti.

Pokud je dojnice březí objeví se čtvrtý řádek s plánovaným dnem zaprahnutí a pátý řádek s plánovaným dnem otelení.

Zdraví zvířete

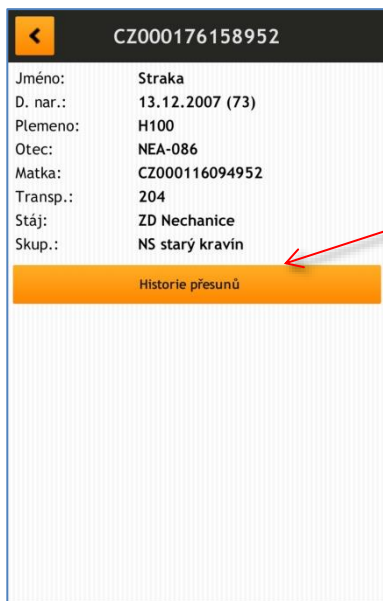

Poslední skupina hodnot je věnována zdraví zvířete. V této skupině je uvedeno poslední léčení zvířete.




Podrobné údaje jednotlivých sekcí


V pravé straně obrazovky jsou tlačítka, kterými se můžete dostat do podrobných údajů jednotlivých sekcí.

Základní údaje zvířete





Po stisku tlačítka  se objeví obrazovka se základními údaji zvířete.

Po stisku tlačítka Historie přesunů se objeví kompletní historie přesunů zvířete.

Pomocí gesta vpravo nebo stiskem  se vrátíte zpět.

Hodnocení



Na obrazovce pro hodnocení jsou k dispozici čtyři typy hodnocení.

- kondice
- čistota zvířete
- nažranost (naplnění hladové jámy)
- kulhání


V každém hodnocení se boduje podle přednastavené bodové stupnice.


Také je možné napsat poznámku k hodnocení, které se uloží a zobrazuje se v historii hodnocení.

Důležitá je i možnost ihned při hodnocení nastavit propojení do sekce zdraví – vytvořit anamnézu – podklad pro další práci veterináře nebo zootechnika.

Tip: Pokud jsme již prováděli hodnocení dříve, přímo v tlačítku pro daný typ hodnocení se zobrazuje poslední zadávaná hodnota.

Hodnocení kondice

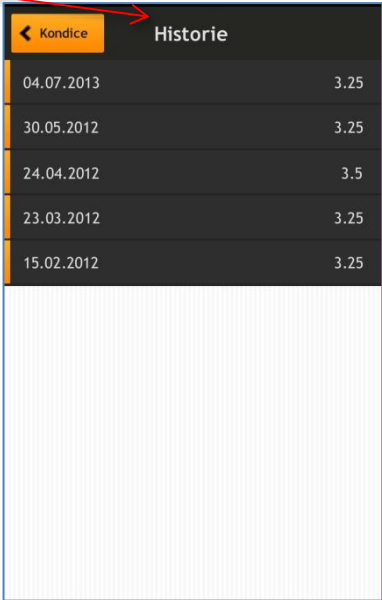
Po stisku tlačítka  se otevře obrazovka pro hodnocení kondice.



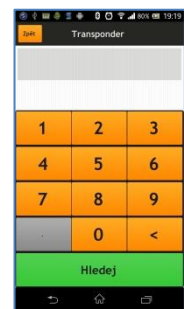
Tlačítko vpravo nahoře **Historie** otevře obrazovku s historií hodnocení zvířete.



Jednoduché schématické zobrazení pohledu na zvíře z boku a zezadu, které se mění podle stisku na bodové hodnoty na speciální klávesnici v horní části obrazovky.

Pomocí tohoto systému zadávání hodnot stisknete odpovídající bodovou hodnotu a stiskem zeleného tlačítka **Ulož** se hodnota uloží do systému a vrátíte se zpět na hlavní obrazovku zvířete.




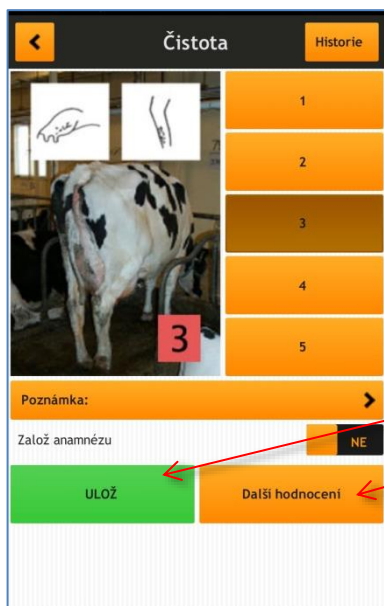
Pokud byste stiskli tlačítko **Další hodnocení**, tak se vybraná hodnota také uloží do systému, ale program skočí rovnou na klávesnici, pro zadání čísla dalšího zvířete (když jste zadávali ušní číslo, tak pro zadání ušního čísla, když jste zadávali transponder – pro zadání transponderu)



Tlačítkem  nebo  se vrátíte o jednu obrazovku zpět.

Hodnocení čistoty

Po stisku tlačítka  se otevře obrazovka pro hodnocení čistoty zvířete.




Tlačítko vpravo nahoře **Historie** otevře obrazovku s historií hodnocení čistoty zvířete.

Stupnice od 1-5 slouží pro zadávání míry znečištění zvířete. Když měníte hodnoty na stupnici tak se mění i pomocný obrázek a schématické znázornění míry zašpinění zvířete.


Pomocí tohoto systému zadávání hodnot stisknete odpovídající bodovou hodnotu a stiskem zeleného tlačítka **Ulož** se hodnota uloží do systému a vrátíte se zpět na hlavní obrazovku zvířete.

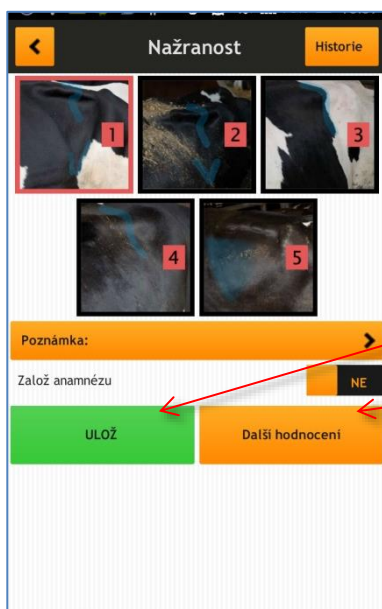
Pokud byste stiskli tlačítko **Další hodnocení**, tak se vybraná hodnota také uloží do systému, ale program skočí rovnou na klávesnici, pro zadání čísla dalšího zvířete (když jste zadávali ušní číslo, tak pro zadání ušního čísla, když jste zadávali transponder – pro zadání transponderu)



Tlačítkem  se vrátíte o jednu obrazovku zpět.

Hodnocení nažranosti

Po stisku tlačítka  se otevře obrazovka pro hodnocení čistoty zvířete.




Tlačítko vpravo nahoře **Historie** otevře obrazovku s historií hodnocení nažranosti zvířete.

Stupnice od 1-5 s pomocnými obrázky slouží pro zadávání míry naplnění hladové jámy zvířete.

Pomocí tohoto systému zadávání hodnot stisknete odpovídající bodovou hodnotu a stiskem zeleného tlačítka **Ulož** se hodnota uloží do systému a vrátíte se zpět na hlavní obrazovku zvířete.

Pokud byste stiskli tlačítko **Další hodnocení**, tak se vybraná hodnota také uloží do systému, ale program skočí rovnou na klávesnici, pro zadání čísla dalšího zvířete (když jste zadávali ušní číslo, tak pro zadání ušního čísla, když jste zadávali transponder – pro zadání transponderu)



Tlačítkem  se vrátíte o jednu obrazovku zpět.

Hodnocení kulhání



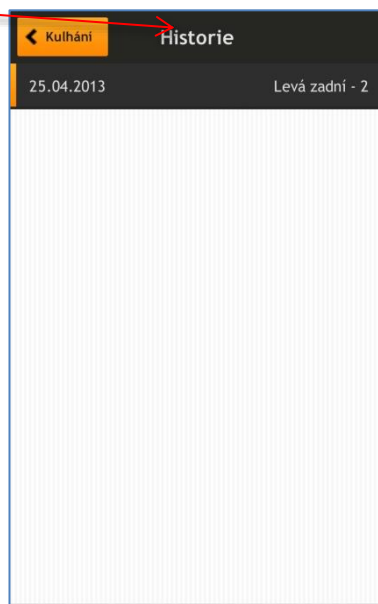
Po stisku tlačítka se otevře obrazovka pro hodnocení stupně kulhání zvířete.



Tlačítko vpravo nahoře **Historie** otevře obrazovku s historií kulhání zvířete.

Jednoduché schématické zobrazení pohledu na zvíře ze shora umožní vybrat nohu, na kterou zvíře kulhá. Stupnice 1-5 určuje míru závažnosti kulhání.

Pomocí tohoto systému zadávání hodnot stisknete odpovídající bodovou hodnotu a stiskem zeleného tlačítka **Ulož** se hodnota uloží do systému a vrátíte se zpět na hlavní obrazovku zvířete.

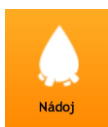


Pokud byste stiskli tlačítko **Další hodnocení**, tak se vybraná hodnota také uloží do systému, ale program skočí rovnou na klávesnici, pro zadání čísla dalšího zvířete (když jste zadávali ušní číslo, tak pro zadání ušního čísla, když jste zadávali transponder – pro zadání transponderu)

Tlačítkem se vrátíte o jednu obrazovku zpět.



Nádoj



Po stisku tlačítka se otevře obrazovka s údaji o mléčné užitkovosti.

Hodnoty z kontroly užitkovosti

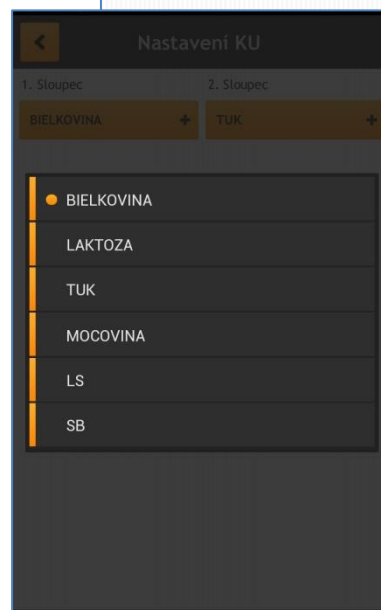
Obrazovka má dvě části, hodnoty z kontroly užitkovosti (KU) a hodnoty denního nádoje, které se přepínají na spodním okraji obrazovky.

	Nádoj	Tuk	Bílkovina
3. laktace			
26.09.2013	39.7	4.07	3
2. laktace			
01.07.2013	30.2	4.02	3.36
28.05.2013	31.6	3.61	3.42
29.04.2013	30.3	3.53	3.39
25.03.2013	29.5	4.53	3.28
25.02.2013	29.7	4.22	3.37
24.01.2013	34.9	3.52	3.4
28.12.2012	38.4	3.7	3.38
26.11.2012	40	4.04	3.16

Hodnoty užitkovosti z KU jsou zobrazeny ve třech sloupcích. V prvním sloupci je datum KU, ve druhém sloupci je hodnota nádoje v den KU.

Třetí a čtvrtý sloupec je standardně nastaven na hodnoty tuku a bílkoviny (pokud se v KU zjišťují). Hodnoty v těchto dvou sloupcích je možné změnit podle aktuální potřeby uživatele.

Hodnoty jsou odděleny podle příslušné laktace označením konkrétní laktace.



	Denní nádoj
3. laktace	
13.10.2013	47.3
12.10.2013	46.4
11.10.2013	45.7
10.10.2013	48
09.10.2013	47.8
08.10.2013	47.2
07.10.2013	47.6
06.10.2013	46.2
05.10.2013	46.7
04.10.2013	46.1

Hodnoty denního nádoje

Po stisku položky Denní nádoj ve spodní části obrazovky se objeví obrazovka s hodnotami denního nádoje.

Zobrazen je den nádoje a hodnota množství mléka za 24 hodin daného dne.

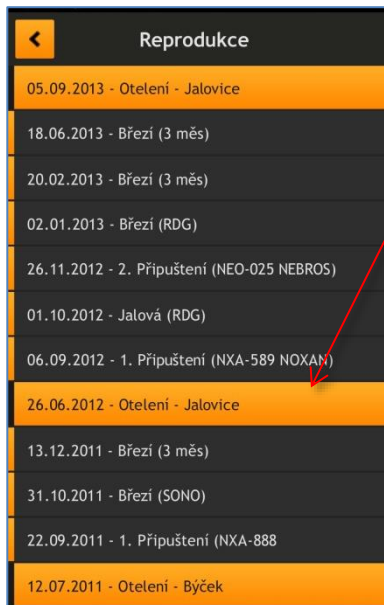
Tažením prstu dolů nebo nahoru můžete posouvat v jednotlivých řádcích hodnot.

Tlačítkem se vrátíte o jednu obrazovku zpět.

Reprodukce



Po stisku tlačítka se otevře obrazovka s údaji o reprodukci zvířete.

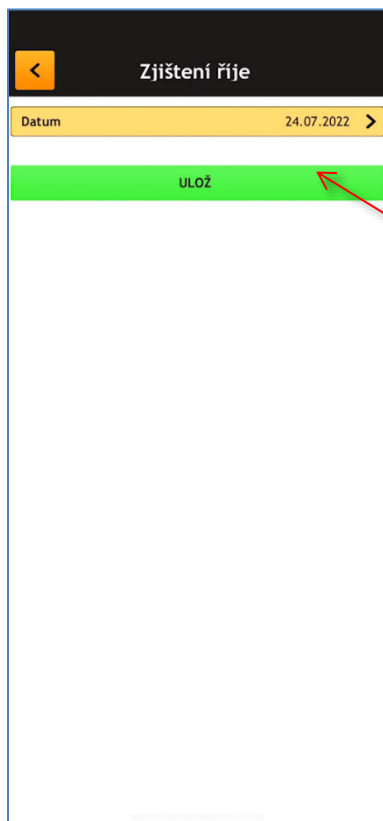


Přehled jednotlivých akcí v reprodukci zvířete je možno posouvat tahem prstu nahoru a dolů.

Žlutě podbarvené je datum otelení, které tak odděluje laktace.

Tlačítkem se vrátíte o jednu obrazovku zpět.

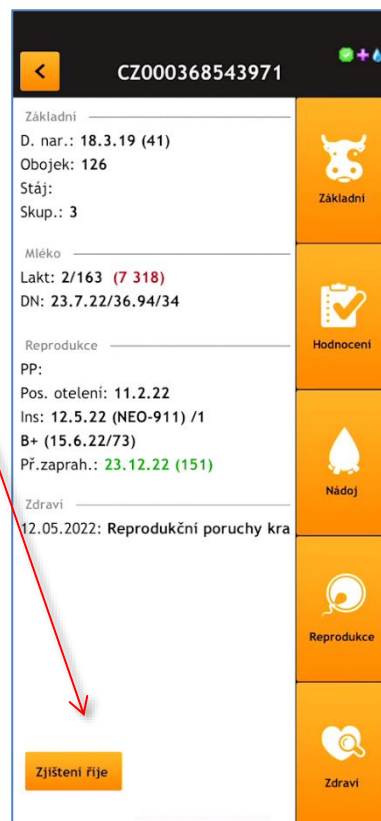
Zápis zjištěné říje



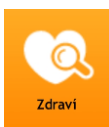
Při kontrole ve stáji naleznete zvíře, které má kvalitní říji toto zjištění je možné rychle zapsat a objeví se okamžitě v seznamu reprodukce.

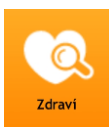
Zápis provedete pomocí tlačítka přímo v základní kartě zvířete.

Pouze vyberete datum a stiskem tlačítka uložit se provede zápis.




Zdraví



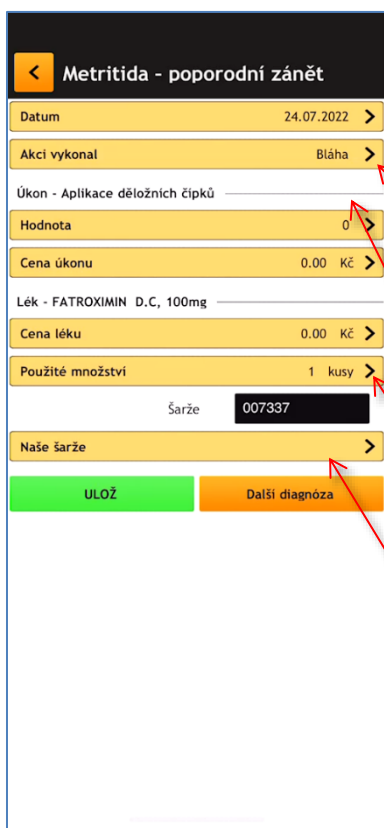
Po stisku tlačítka  se otevře obrazovka s údaji zdravotních záznamů zvířete.

V horní části obrazovky je tlačítko **Zdraví** – stiskem tohoto tlačítka se otevře obrazovka s historií zdravotních záznamů zvířete.

Tlačítkem  se vrátíte o jednu obrazovku zpět.

V první obrazovce jsou k dispozici rychlé diagnózy, které se musí nadefinovat v desktopové aplikaci.

Je možné vybrat odpovídající rychlou diagnózu a jejím stiskem se otevře další okno pro zadání podrobností potřebných pro uložení zdravotního záznamu. Zapsáním několika písmen do vyhledávacího řádku se nabídne seznam diagnóz, které ve svém názvu mají tyto znaky.



Většina potřebných dat pro zdravotní záznam je předdefinována z desktopové aplikace.

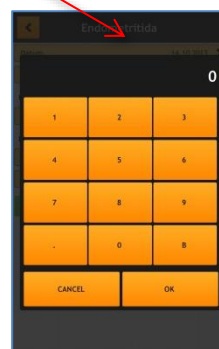
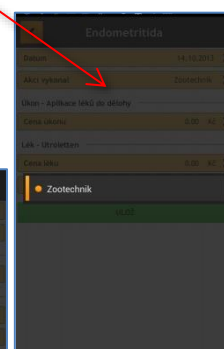
Stiskem pole s konkrétní hodnotou je možné v následně otevřené obrazovce údaj opravit.


Datum provedení je nastaven jako dnešní datum. Upravit jej můžete pomocí dialogu, které se otevře po stisku řádku s datem.

Osobu, která zdravotní úkon provedla je možné změnit po stisku řádku a výběru ze seznamu (seznam se dá upravit je v desktopové aplikaci).

Cena úkonu případně léku nebo použité množství léku se dá upravit po stisku řádku, kdy se otevře klávesnice pro zadání správné hodnoty.

Pokud vedete sklady léčiv a máte aktivní šarže, nabídne se vám jejich seznam. Je možné i bez ohledu na sklad léčiv zapsat potřebnou šarži přímo do editačního okénka.



Tlačítkem  se vrátíte o jednu obrazovku zpět.